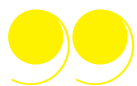


به موازات تحولات عمیق فناوری، دنیای جدیدی که در حال شکل گیری است می‌تواند روزی تمامی تعاملات و وقایع زندگی آدم‌ها حتی احساسات، تفکرات و عواطف را در خود جای دهد



نگاهی به گزارش تایم از بهترین اختراعات متاورس

## آیا جهان جدیدی در حال ساخت است؟

### غوطه‌وری متاورس

نه تنها الگوی جدید متاورس برای تعاملات اجتماعی و عمومی بلکه تجربه‌های فردی نیز در بسته اختراعات برتر اشاره شده تایم دیده می‌شود. در گزارشی از جلیقه لمسی Skinetic آمده است: «جلیقه هپتیک Skinetic همه چیز را از گردن به پایین کنترل می‌کند. همان‌طور که در دنیای فیلم Ready Player One، جلیقه به شما امکان می‌دهد باران را «احساس» کنید.» کاربرانی که در نمایشگاه‌های فناوری از این جلیقه استفاده کرده‌اند در حیرت بوده‌اند که توانستند انواع احساسات و تجربیات را با کیفیت بالا از طریق این جلیقه لمس کنند. در واقع در این جلیقه‌ها با افزودن احساسات می‌توان تجربه‌هایی را که در واقع مجازی است، تجربه کرد.

که انسان‌ها در آن زندگی می‌کنند. حتی اگر فیلسوفان و دانشمندان معایبی برای این ایده هولناک اعلام کنند، متاورس در حال تبدیل شدن به بخشی از زندگی ما است و هر روز یکی از موفقیت‌های آن به‌عنوان دستاورد بشر در علم و فناوری اعلام می‌شود. تا جایی که تایم در گزارش اخیر خود از برترین اختراعات سال ۲۰۲۲ به چهار اختراع مرتبط با متاورس اشاره کرده است. مروری بر این چهار اختراع نشان می‌دهد که به موازات تحولات عمیق فناوری، دنیای جدیدی که در حال شکل‌گیری است می‌تواند روزی تمامی تعاملات و وقایع زندگی آدم‌ها حتی احساسات، تفکرات و عواطف را در خود جای دهد.

### ساخت جهان آسان شد

اما چهارمین اختراع مورد تأکید تایم، اختراع شرکت مگنوباس است. شرکتی که نزدیک به یک دهه در خصوص ساخت و طراحی تجربیات XR دارد. در محصول جدید خود مطابق گزارش تایم آمده است: «فضاهای متصل با پشتیبانی از مکان‌های فیزیکی کاملاً مجازی یا دیجیتالی، قرار است تا پایان سال ۲۰۲۲ راه‌اندازی شود.» فضاهای متصل ارائه شده از سوی این شرکت در واقع یک پلتفرم فرادستگاهی فراگیر است که دنیای فیزیکی و دیجیتالی را در هم می‌آمیزد. بر این اساس می‌توان در فضای واقعی تصویری غیر واقعی اضافه کرد و دنیای جدیدی ساخت. تایم معتقد است اختراعات انتخاب شده، شیوه زندگی ما را تغییر خواهد داد. هر چند فراگیر شدن این اختراعات با توجه به هزینه‌های بالای ساخت و بهره‌برداری بویژه برای مناطق کمتر برخوردار کمی زمان‌بر است اما اینترنت همچنان که توانسته بشر را در تار و پود خود گرفتار کند، می‌تواند مژه خوراکی‌های جدید خود را نیز در زمانی اندک به کاربران پیشنهاد. سؤال این است که آیا زندگی مجازی به مثابه خوراکی سمی است و آیا مناسبات تعریف شده در آن مرزهای اخلاق و مرزهای انسان و ماشین را جا به جا خواهد کرد؟ آیا روزی فراخواهد رسید که به‌عنوان مثال شهردار شهری، هوش مصنوعی خواهد بود و یا انتخاب فردی برای دوستی یا زندگی از طریق الگوریتم‌ها شکل خواهد گرفت؟ به نظر می‌رسد دانشمندان در حین هیجان‌آفرینی در حال شکل دادن تیغ دولبه‌ای به نام جهانی جدید هستند که به همان اندازه‌ای که واقعی می‌نماید، مجازی و غیرواقعی است.

### در متاورس ملاقات کنید

تلفن‌های هوشمند و لب‌تاپ نیز قابل دسترسی است. جف تیر، رئیس برنامه‌ها و پلتفرم‌های مشارکتی مایکروسافت، می‌گوید هدف این است که جلسات آنلاین را «شخصی‌تر، جذاب‌تر و سرگرم‌کننده‌تر» کند. مردم می‌توانند «فراتر از انتخاب پایتری فعلی ویدیو یا بدون ویدیو باشند.» Microsoft mesh for teams یکی از دروازه‌های آغاز روابط اجتماعی در متاورس است. اگر پیش از این از طریق بازی‌ها متاورس عرض اندام کرده بود اما بر اساس اعلام مایکروسافت، تعاملات اجتماعی با خلایق و ابتکار در اختراع جدید امکان‌پذیر خواهد شد.

در گزارش تایم آمده است: «از زوم کردن روی محل کار از طریق وب کم و خیره شدن به چهره همکاران خسته شده‌اید؟ این برنامه کاربردی با واقعیت ترکیبی برای پلتفرم همکاری تیم‌های مایکروسافت، گامی به سوی سرزمین موعود متاورس است، حداقل برای کارکنان دانشی وابسته به میز. یک هدست HoloLens را ببندید و به‌عنوان آواتاری که صدا و (نوعی) شبیه شماس است، وارد جلسه شوید. بخشی از پلتفرم گسترده‌تر متاورس مایکروسافت که هنوز در حال توسعه است - همچنین شامل فضاهای ملاقات از پیش ساخته شده است و از طریق



### یک میدان عمومی مجازی

وراهنمایی شغلی استفاده کنند، چشم‌انداز پنج ساله دولت شهر ایجاد یک دنیای مجازی با خدمات کامل است - که در آن مردم می‌توانند کارهایی مانند دریافت مجوز و ارائه شکایات خدمات را انجام دهند - که موانع ارتباط با ساکنان و بازدیدکنندگان را کاهش می‌دهد. هوسان چاو می‌گوید: به‌عنوان یک شهر با فناوری پیشرفته، «ما [می‌خواهیم] پیشگیرانه از این فضای بکر استفاده کنیم». این پلتفرم قرار است تا پایان سال برای همه ساکنان باز شود.

در گزارش دوم موضوع وارد کردن متاورس در فضاهای شهری مطرح شده است. در این گزارش آمده است: «Metaverse Seoul معتقد است که می‌توان از متاورز برای منافع عمومی استفاده کرد. Metaverse Seoul اولین پلتفرم در نوع خود که توسط یک شهر توسعه یافته است، امسال به‌صورت پتا برای بیش از سه هزار ساکن راه‌اندازی شد که می‌توانند از آواتارها برای کاوش در تالار شهر مجازی سنوول و بازی در سنوول پلازا استفاده کنند. بازدیدکنندگان جوانتر می‌توانند از این پلتفرم برای مشاوره

