

روزنامه گاردین این هفته در گزارشی با عنوان «نبرد مالکیت معنوی» در مورد هکرهای تحت حمایت دولت‌های چین، روسیه و کره‌شمالی صحبت کرد و بر اساس پرونده‌هایی که در اختیار دارد توضیح داد این گروه‌های هکری در ماه‌های اخیر تلاش‌های فراوانی انجام دادند تا اطلاعات محرمانه مربوط به واکسن کرونا را سرقت کنند. در این گزارش گفته شد هکرهای دولتی در حملات مختلف سعی کردند نتایج آزمایش‌های اولیه در مورد واکسن کرونا را به‌دست آورند و اطلاعات حساس در مورد تولید انبوه داروهای مخصوص درمان کرونا را از آن خود کنند. این اتفاق در حالی صورت گرفته است که طی هفته‌های اخیر چند مرکز علمی-صنعتی بزرگ اعلام کردند گام‌های نهایی را برای تولید انبوه واکسن کرونا برمی دارند. پیش از این هدف اصلی هکرها سرقت اطلاعات سری مربوط به طراحی واکسن کرونا بود که چندین حمله سایبری گسترده به صدها شرکت داروسازی، آزمایشگاه‌های تحقیقاتی و سازمان‌های درمانی در سراسر جهان صورت گرفت. باوجود این «آدام میرز» معاون ارشد اطلاعاتی مرکز امنیت فناوری «کراود استرایک» توضیح داد دو کشور چین و روسیه همکاری‌هایی را با یکدیگر آغاز کرده‌اند تا شبکه داخلی سازمان‌ها و شرکت‌های غربی را هک کنند و اگرچه این حملات هم اکنون روی کویبد ۱۹ متمرکز شده است، ولی در ۲۰ سال گذشته به اشکال مختلف شاهد آن بوده‌ایم.

##### روسیه

به‌گفته سازمان‌های امنیتی غربی، شناخته شده‌ترین گروه‌های هکری روسیه که با نام‌های «فَنسی بیر» و «کوزی بیر» فعالیت می‌کنند با آژانس امنیت این کشور در ارتباط هستند. گروه هکری «فَنسی بیر» که نام آن در سال‌های اخیر بیشتر شنیده شده است با سازمان اطلاعات مرکزی ارتش روسیه که با نام‌های «فَنسی بیر» و «کوزی بیر» فعالیت می‌کنند با آژانس امنیت این کشور در ارتباط هستند. گروه هکری «فَنسی بیر» که نام آن در سال‌های اخیر بیشتر شنیده شده است با سازمان اطلاعات مرکزی ارتش روسیه (GRU) همکاری‌های نزدیک دارد و به عملیات‌های سایبری علیه شبکه رایانه‌ای حزب دموکرات امریکا در انتخابات ریاست جمهوری ۲۰۱۶ متهم است. شرکت مایکروسافت که از این گروه با نام «استرونیتوم» هم یاد می‌کند هفته گذشته اعلام کرد بر اساس اسناد و مدارک معتبر، گروه «فَنسی بیر» حملات سایبری وسیع علیه سازندگان واکسن کرونا را ترتیب داده است. این حملات با استفاده از تکنیک «سرتق رمز عبور و تلاش برای ورود اجباری به حساب‌های کاربری» صورت گرفته است و طی این اتفاق «هزاران یا میلیون‌ها تلاش» انجام شده است تا هکرها بتوانند به شبکه مرکزی مورد نظر خود دسترسی پیدا کنند و رمز عبور آن را به دست آورند.

گروه «کوزی بیر» که به‌صورت متفاوت با عوامل داخلی مرکز خدمات امنیتی (FSB) و آژانس‌های وابسته به سرویس اطلاعات خارجی روسیه (SVR) همکاری می‌کند، توسط مرکز ملی امنیت سایبری انگلِس (NCSC) متهم شد که در ماه ژوئیه حملات گسترده‌ای را علیه آزمایشگاه‌های تحقیقات دارو در کشورهای انگلستان، امریکا و کانادا انجام داده است. به گفته سازمان مربوط، هدف از این حملات احتمالا سرقت اطلاعات و مالکیت معنوی مربوط به تولید و آزمایش واکسن کرونا بوده است. هکرها عضو این دو گروه در بیشتر عملیات‌های خود تلاش می‌کنند به‌صورت هم‌زمان کنترل تعداد زیادی از سیستم‌ها را در اختیار بگیرند و به‌صورت مخفیانه اطلاعات مربوط به تحقیقات پزشکی و درمانی را به دست آورند.

##### چین

کشور چین سال‌های طولانی است که از سوی غرب به فعالیت‌های هکری متهم می‌شود و این روزها گروه‌های ویژه را در اختیار دارد که پیش‌تر به ارتش آزادیبخش مردم کشور پیوسته بودند و هم اکنون در عملیات‌های سایبری دولت حضور دارند.

### جذب توریست با احداث پارک بر بستر تکنولوژی

**علیرضا احمدی/** یکی از شهرهای توریستی چین، Wuzhen واقع در شرق این کشور است که در دنیا آن را به‌عنوان شهرآبی می‌شناسند. این شهر زیبایی‌های چشم‌نواز و ویژگی‌های طبیعی بی شماری دارد که می‌تواند ساعت‌ها توریست‌ها را سرگرم کند. اما دولت چین تصمیم گرفته جذابیت‌های فناوری را نیز به زیبایی‌های این شهر توریستی اضافه کند تا جامعه بیشتری از توریست‌ها را بتواند جذب خود کند. درواقع می‌توان گفت که این شهر با تکنولوژی پیوند خورده و در هر گوشه شهر برای انجام کارهای روزمره، یک جلوه‌تکنولوژیک مقابلتان سبز می‌شود.

یکی از جذاب‌ترین قطب‌های تکنولوژی این شهر را می‌توان پارک ملی Wuzhen دانست که در دهه ۵۰ ساخته شده و طبیعتی بسیار زیبا دارد. مردم در این پارک می‌توانند علاوه بر لذت بردن از طبیعت، مجموعه‌ای از تکنولوژی‌ها را نیز به‌صورت یکجا ببینند. درواقع این شهر اکنون به قطب تکنولوژی‌های گوناگون از جمله هوش مصنوعی (AI)، اینترنت نسل پنجم شبکه تلفن همراه (5G)، اینترنت اشیا(IOT) و... تبدیل شده است و بازدیدکنندگان با قدم زدن در این شهر می‌توانند از امکانات فناوریانه فوق‌العاده این فضا نیز به‌صورت رایگان بهره ببرند.

همچنین با اهداف مختلف آموزشی، تفریح‌و شادی و...، ۲۳ صفحه نمایش تعاملی در سطح پارک قرار گرفته تا یک روز به‌یادماندنی برای بازدیدیدکنندگان از این پارک ملی رقم بخورد. یکی از این صفحه‌های نمایش تعاملی، مجهز به فناوری واقعیت افزوده است و به بازدیدکنندگان پارک کمک می‌کند تا ورزش کنند. دیگر صفحه نمایش تعاملی، ورزش‌های سنتی چین را آموزش می‌دهد درحالی که بازدیدکنندگان را کاملاً درگیر این ورزش می‌کند، درست مانند این که یک مربی در مقابل آنها ایستاده است. همچنین یک دستیار هوش مصنوعی در ورودی پارک قرار گرفته که مردم می‌توانند از وضعیت آب و هوا تا قیمت گوشت و سبزیجات و... را از این دستیار دیجیتال

پرسند چراکه دائم اطلاعاتش به روز می‌شود. این دستیار دیجیتال که ظاهری شبیه یک باجه معمولی دارد، به محض شنیدن یک سؤال، تصویری روی آن خلق می‌شود و یک شخص مجازی به‌همه سؤال‌های مردم جواب می‌دهد و حتی آنها را راهنمایی می‌کند تا با توجه به علاقه‌مندی هایشان، به کدام سمت این پارک بزرگ بروند. در این پارک حتی سطل‌های زباله نیز هوشمند هستند و به‌محض این که بازدیدکننده پارک زباله را به دهانه سطل زباله نزدیک کند دریچه‌ی باز می‌شود و زباله را می‌بلعد. حالا نوبت به تفکیک زباله می‌رسد و به‌صورت اتوماتیک زباله‌ها تفکیک شده و به‌شما می‌گوید که این زباله در کدام دسته‌بندی قرار گرفته است.

یکی دیگر از جذابیت‌های این پارک قدیمی اما فناوریانه، دوچرخه‌های ثابت آن است. این دوچرخه‌های ثابت را در هر باغشاهی می‌توان دید اما دوچرخه‌های این پارک داستان دیگری دارند. درست در نزدیکی محل قرار گرفتن دوچرخه‌های سئون قرار گرفته که عملاً با این دوچرخه‌ها مرتبط است و کار جالبی انجام می‌دهد. درواقع دوچرخه‌های ثابت این پارک به موازات کمک به سلامت مردم می‌توانند گوشی یا تبلت آنها را نیز شارژ کنند. ستون دیجیتال واقع در کنار دوچرخه‌ها انرژی تولید شده توسط رکاب زدن کاربر را ذخیره کرده و میزان آن را نشان می‌دهد. میزان انرژی ذخیره شده در این دوچرخه‌ها مرتبط است و کار جالبی انجام می‌دهد. از این انرژی برای شارژ گوشی خود استفاده کند. اگر هم نیاز به شارژ کردن گوشی نداشته باشد این انرژی ذخیره می‌شود تا در پارک به داد یک بازدیدکننده دیگر برسد و گوشی یا تبلت وی را شارژ کند.باغ وحش مجازی نیز دیگر بخش فناوریانه این پارک و بسیار مورد علاقه کودکان و بزرگسالان است. با اسکن منطقه با کمک اپلیکیشن ویژه پارک، بازدیدکنندگان می‌توانند از طریق دوربین‌های واقعیت افزوده، حیوانات مجازی را ببینند و از دیدن آنها لذت ببرند.



«شی جین پینگ» رئیس‌جمهوری چین و «باراک اوباما» رئیس‌جمهوری وقت امریکا در سال ۲۰۱۵ میلادی با یکدیگر توافق کردند که حمایت از گروه‌های هکری که با اهداف اقتصادی و سیاسی و به‌صورت مشخص عملیات‌های سایبری سرتق مالکیت معینی را پیش می‌برند، کنار بگذارند. این توافق باعث عقب نشینی موقتی حملات هکری بین دو کشور شد و سپس با پایان یافتن دوران ریاست جمهوری اوباما و تغییر ساختار در دولت امریکا، حملات سایبری میان دو کشور آغاز شد.

با وخامت روابط میان ایالات متحده و چین، بویژه پس از انتخاب «دونالد ترامپ» رئیس‌جمهوری امریکا فعالیت‌های سایبری چین بار دیگر شدت گرفت و این بار هکرها وزارت امنیت داخلی ایالات متحده و رمانی را به دست‌ملی چین (MMS) را به‌عنوان سازمان جاسوسی غیرنظامی این کشور مورد هدف قرار دادند.

به‌گفته محققان مرکز «فایرآی»، گروه‌های هکری چینی اولویت اصلی خود را در اختیار دارد که پیش‌تر به

گرفته‌اند و به‌همین خاطر حملات آنها در کمترین موارد اهداف سیاسی را مورد توجه قرار می‌دهد. مرکز «فایرآی» آنها به‌عنوان دست نشاندۀ‌های «اداره

## چگونه فیلم آموزشی بسازیم

در بحران کرونا بسیاری از کارهای روزمره به‌صورت آنلاین انجام می‌شود و آموزش‌ها نیز از این قاعده مستثنی نیستند. بسیاری از کسانی که در آموزشگاه‌ها یا به‌صورت خصوصی در زمینه مختلف درسی، هنری و... آموزش‌هایی ارائه می‌داند حالا به خاطر شرایط کرونا و حفظ فاصله اجتماعی مجبورند با کلاس‌ها و هنرجویانشان خداحافظی کنند. اما فناوری به کمک آنها آمده و نرم افزارهای مختلف موجود در بازار می‌تواند به آنها کمک کند تا با ساخت فیلم‌های آموزشی باکیفیت، هم درآمد داشته باشند و هم ارتباط آنها با هنرجویانشان قطع نشود. درواقع این افراد با فیلمبرداری از صفحه نمایش می‌توانند فیلم‌های آموزشی تهیه کرده و در شرایط سخت امروز درآمدزایی داشته باشند.

یکی از این نرم افزارها Aiseesoft Recorder است. نرم افزار فیلمبرداری از صفحه نمایش Aiseesoft Screen Recorder درواقع یک برنامه کامل برای ضبط تصاویر و اتفاقات صفحه دستکاپ ویندوز به شمار می‌رود. این نرم‌افزار با کیفیت بسیار بالا ویدیوها را ضبط کرده و به‌صورت

## ساخت پلاستیک قابل بازیافت به کمک فناوری

**مینرا جلیلی/** بیشتر بسته بندی‌های مواد غذایی از جنس پلاستیک است و از آنجا که پلیمرها کیفیت‌های متفاوتی دارند، معمولاً چندین نوع از پلاستیک‌ها با هم ترکیب شده و در بسته بندی‌های مواد غذایی مورد استفاده قرار می‌گیرند. به همین دلیل این پلاستیک‌ها قابل بازیافت نیستند و یک دردرسر بزرگ برای محیط زیست به‌شمار می‌روند.

دانشمندان بر حل این مشکل به‌دنبال راهکاری بوده‌اند تا در بسته‌بندی مواد غذایی، از مواد قابل بازیافت بهره ببرند. یکی از این راهکارهای فناوریانه، STRAP است که توسط محققان دانشگاه ویسکانسین مدیسون ارائه شده است. در این راهکار فناوریانه از سیستم کامپیوتری COSMO-RS استفاده می‌شود.

این سیستم میزان انحلال پلیمرهای مختلف را وقتی در مقابل حلال‌ها قرار می‌گیرند اندازه‌گیری می‌کند. حتی در این آزمایش‌ها دانشمندان میزان دمای حلال‌ها را نیز به‌طور دائم تغییر دادند تا مشخص شود این پلیمرها در مقابل چه حلالی و در چه دمایی قابل تجزیه و بازیافت می‌شوند. این موضوع در مواد پلاستیکی چند لایه از اهمیت بیشتری برخوردار است. فناوری STRAP تاکنون در جداسازی و بازیافت لایه‌های پلاستیکی برخی پلاستیک‌های چندلایه مورد استفاده قرار گرفته

■ یکشنبه ۹ آذر ۱۳۹۹  
■ سال بیست و ششم  
■ شماره ۷۵۰۳

# حملات هکری می‌کنند؟

به‌عنوان نماینده سازمان بهداشت جهانی (WHO) معرفی کرد تا از این طریق بتواند وارد شبکه سازمان‌های تحقیقاتی درمانی شود.

گروه «لازاروس» اولین بار حدود سال ۲۰۱۴ میلادی در آگهی‌های گروه‌های امنیت سایبری غربی خود را نمایش کرد و همچنین پیش از همه‌گیری ویروس کرونا به فعالیت‌های گسترده هکری علیه سازمان‌های بزرگ جهانی متهم شد. سازمان خزانه‌داری امریکا سال گذشته با اعلام تحریم‌های خود علیه این گروه توضیح داد که لازاروس در حملات مخرب باخ‌افزاری «واناکرای» در سال ۲۰۱۷ میلادی دست داشته است. این حملات که سازمان ملی خدمات درمانی انگلیس (NHS) را مورد هدف قرار داده بود،

به سیستم‌های موجود در یک سوم بیمارستان‌های این کشور آسیب زد و در نهایت ۸ درصد از خدمات درمانی عمومی در این کشور با اختلال مواجه شد. آژانس‌های امنیتی و اطلاعاتی انگلیس نیز پس از بررسی‌های فراوان مربوط، خود را با نام «زینک» معرفی می‌کند و حملات فیشینگ، ارسال پست‌های الکترونیکی هدفمند و حملات الکترونیکی مشخص علیه افرادی که در سازمان‌های تحقیقاتی مرتبط با ویروس کرونا فعالیت می‌کنند

، در دستور کار خود قرار داده است. مایکروسافت در مقاله‌ای که این هفته منتشر کرد توضیح داد گروه هکری «لازاروس» یا «زینک» تکنیک‌های مشخصی را مورد استفاده قرار می‌دهد که از جمله آنها می‌توان به «ترقندهای فیشینگ گسترده برای سرعت اعتبارنامه‌ها، ارسال پیام‌هایی با شرح وظایف ساختگی، ارسال پیام‌هایی برای استخدام و...» اشاره کرد. در این میان گروه‌های دیگری هم با دولت کره‌شمالی همکاری دارند که مهم‌ترین آنها «سیروم» نام دارد و روش مشابهی را برای ارسال پست‌های الکترونیک و حملات فیشینگ به کار می‌برد. این گروه در آخرین اقدام صورت گرفته، خود را

مرکز «فایرآی» آوریل میلاد در گزارشی از فعالیت‌های یک گروه ویتنامی پرده برداشت که در اوایل فرآیند همه‌گیری ویروس کرونا بین ژانویه تا آوریل ۲۰۲۰ با کمپین‌های مختلف، حملات سایبری علیه چین انجام داد تا به اطلاعاتی داخلی از ارتش نحوه انتشار ویروس کرونا از این کشور دست پیدا کند. در این میان گفته می‌شود دیگر کشورها هم فعالیت‌های مشابهی را انجام می‌دهند و با وجود این، شرکت‌های بزرگ تولیدکننده دارو می‌کوشند در آینده نزدیک نخستین مدل از واکسن کرونا را به دست مردم برسانند.



با وب‌کم نیز تصاویر مربوط به خود را نیز به ویدیو اضافه کنید تا یک ویدیوی آموزشی کاملاً حرفه‌ای داشته باشید. همچنین ظاهر بسیار ساده و کاربردی نرم افزار، این امکان را به شما می‌دهد تا بدون هیچ آموزش خاصی بتوانید ویدیوی اختصاصی خود را تولید کنید.

اگر شما هم از علاقه‌مندان این نرم افزار هستید می‌توانید آن را به‌صورت رایگان از وب‌سایت بی سی ورلد به آدرس [www.world.com](http://www.world.com) ۲۳۰ بارگذاری کنید و از ویژگی‌های آن بهره ببرید.



است. پلیمرهایی همچون پلی اتیلن، اتیلن و وینیل الکل و پلی اتیلن ترفتالات از مواردی هستند که دانشمندان موفق شده‌اند آنها را توسط این فناوری بازیافت کنند. درحال حاضر دانشمندان این حوزه تلاش دارند تا سایر ترکیبات پلاستیک‌های بسته‌بندی مواد غذایی را نیز با کمک این فناوری مورد بازیافت قرار بدهند. همچنین آنها امیدوارند که این روند را از مرحله آزمایشگاهی خارج کرده و به سطح تجاری‌سازی برسانند تا بتوان پلاستیک‌های چندلایه بیشتری عرصه بازیافت پلاستیک و نجات کره زمین به‌وقوع خواهد پیوست.

### پوشش اینترنت کشور به ۹۴ درصد رسید

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات تأکید کرد با تعریف مأموریت‌های جدید و تبدیل پست‌بانک به‌عنوان بانک اختصاصی حوزه دیجیتال این بانک از قرار گرفتن ذیل ماده ۱۴۱ قانون تجارت وورشکستگی رهایی پیدا کرد و تبدیل به یک بانک سودآور شد.

به‌گزارش «ایران»، محمدجواد آذری جهرمی در ابتدای آیین رونمایی از خدمات جدید پست‌بانک ایران در راستای توسعه اقتصاد دیجیتال گفت: ابتدا یاد و خاطره شهید بزرگوار، شهید محسن فخری‌زاده را که مظلومانه و بنا به شواهد به دست شقی‌ترین انسان‌های روی زمین یعنی صهیونیست‌ها به شهادت رسید گرامی می‌داریم. جهرمی در ادامه افزود: در مقطعی این بانک به تصمیم قانونگذار در لیست واگذاری قرار گرفت و بخشی از سهام پست‌بانک در قالب سهام عدالت و بخشی هم به‌عنوان کشف قیمت در بازار سرمایه عرضه شد و با توجه به اینکه خدمات این بانک بیشتر به‌صورت غیراقتصادی دیده‌شده بود با زیان انباشته‌ قابل توجهی مواجه شده بود که میزان زیان انباشته از سرمایه ثبتی اش فزونی گرفته بود که به‌نوعی این بانک در آستانه قرار گرفتن ذیل مقررات فصل ۱۴۱ قانون تجارت بود.

وی با بیان اینکه در بسط عدالت اجتماعی و در بسط استفاده از خلاقیات‌ها در تغییر ساختار اقتصادی دولت و کشور، تلاش کردیم که با اجرای طرح نوآفرین همه استارت‌آپ‌های کشور را در ذیل پوشش حمایتی قرار دهیم، بر اساس این طرح، هرچایی هر خلاقیتی وجود داشته باشد دولت به عدالت و نه به رانت می‌تواند از همه حمایت کند. بر این اساس پست‌بانک مجری این طرح شناخته شد و به‌عنوان بانک تخصصی حوزه ICT هم معرفی شد.

آذری جهرمی افزود: فعالیت در این حوزه باعث شد که شرکت‌های ارتباطی خدمات، ترانک‌ها و سرمایه‌گذاری‌هایشان را به سمت پست‌بانک بیاورند و مدیریت خوب هم باعث شد که این بانک به رشد اقتصادی برسد.

همچنین رئیس سازمان فناوری ایران نیز دراین مراسم با بیان اینکه پست بانک خود را به‌عنوان یکی از پیشروان استفاده از فناوری اطلاعات در حوزه بانکداری معرفی کرد، اظهار کرد: پست بانک به سوی بانکداری الکترونیک حرکت رو به پیشرفتی را آغاز کرده است.

امیرناظمی با تأکید بر اینکه رابطه بانک‌ها وفناوری اطلاعات یک ارتباط دوسویه است، گفت: بانک‌ها از یکسو فناوری اطلاعات استفاده می‌کنند تا خدمات مالی بهتری به شهروندان ارائه دهند و ابزارهایی مانند کیف پول الکترونیک و احراز هویت و حتی ابزارهای مرتبط با شفافیت مالی در این دسته قرار دارند و از سوی دیگر بانک‌ها با حمایت از صندوق‌های جسورانه به توسعه تکنولوژی فناوری اطلاعات کمک می‌کنند.

ناظمی با اشاره به اینکه هشت سال پیش میزان دسترسی به فناوری اطلاعات در کشور ۸۱ درصد بوده و امروز با استراتژی‌های وزارت ارتباطات به ۸۱ درصد رسیده است، گفت: تراکشی با یکسو سطح پوشش اینترنت در کشور به ۹۴ درصد رسیده است. رئیس سازمان فناوری اطلاعات با بیان اینکه یکی از استراتژی‌های اصلی وزارت ارتباطات و فناوری، فراگیری خدمات فناوری اطلاعات در کشور بوده است، افزود: ایران به‌عنوان یکی از کشورهای دارای رشد بالا در فراگیری فناوری اطلاعات برای سومین سال پیاپی توسط ITU انتخاب شده است.

**دبیر شورای عالی فضای مجازی:**

### بازی‌های رایانه ای باید نگاه اجتماعی و پایه اقتصاد داشته باشد

دبیر شورای عالی فضای مجازی کشور بر اهمیت چشم‌انداز بازی‌های رایانه‌ای با نگاه اجتماعی و پایه اقتصاد در کشور تأکید کرد.

به‌گزارش «ایران»، ابوالحسن فیروزآبادی گفت: عملکرد بنیاد بازی‌های رایانه‌ای در کشور و بازسازی ساختار، فرآیند و مأموریت‌های آن نشان از یک تحول امیدوارانه است و خوشبختانه تهدیدهای این حوزه به‌خوبی احصا شده که در صورت نیاز می‌توان سیاست‌های لازم را در جلسات شورای عالی فضای مجازی برای تعیین دستورالعمل‌ها در سازمان‌ها و نهادهای مصوب کرد.

وی افزود: بازی‌های رایانه‌ای در حال حرکت به سمت شبکه‌ای جهانی و آنلاین هستند که این علاوه بر فرصت با تهدیداتی همراه است که نیاز به تمهیدات لازم برای مقابله با آن دارد. رئیس مرکز ملی فضای مجازی افزود: نیاز است تا مدل اقتصادی مناسب با تأکید بر دموور حمایت از بازی‌های داخلی و شکل‌گیری شرکت‌های بزرگ در این حوزه در کنار شرکت‌های کوچک برای گردش چرخه این صنعت طراحی شود. وی با تأکید بر اینکه در استخراج مدل مناسب اقتصادی این حوزه توجه به جذب سرمایه اهمیت دارد، گفت: ضمن حفاظت از بازار داخلی نباید فضایی ایجاد شود تا شرکت‌ها به سمت انحصارگرایی پیش روند و می‌توان با الگوبرداری از سند حمایت از پیام‌رسان‌ها شرکت‌های بزرگ حوزه فضای مجازی را ترغیب به فعالیت در این حوزه کرد.

فیروزآبادی اظهار داشت: ما باید برای آینده فضای مجازی با تلاش گسترده و همسو با جهان با تأکید بر فرهنگ، زبان و سرزمین‌مان به‌عنوان نقاط قوت آماده باشیم. وی با اشاره به وضعیت کشورهای ژاپن و چین در حوزه بازی‌های رایانه‌ای و تأکید آنها بر قوم شناسی گفت: باید پژوهش‌های قوم شناسانه در کشور برای شناسایی فرهنگ و ذائقه خیال مردم درجهت ترغیب آنها انجام شود، چرا که یکی از راه‌های حکمرانی فضای مجازی مدیریت سرگرمی است و در مدیریت سرگرمی رکن اصلی بازی‌هاست که چین به‌خوبی با درک آن، سال‌ها پیش در این حوزه گام برداشته است. بنابراین این کشور باید فعالیت در این حوزه با نگاه جدی، قوم شناسی و اجتماعی صورت گیرد. رئیس مرکز ملی فضای مجازی با تأکید بر چشم‌انداز حوزه بازی‌های رایانه‌ای، اعلام کرد: نباید اجازه نفوذ کشورهای خارجی را در این حوزه بدهیم و باید در کنار فعالیت سکوها ی بزرگ خارجی، سکوها داخلی در این بازار بزرگ اقتصادی تقویت و فعال باشند.

### اصلاح تعرفه برق ماینینگ ها کلید خورده

دولت تعرفه برق را برای استخراج رمز ارز (ماینینگ) اصلاح می‌کند. به‌گزارش «ایران»، علی بابک نیا دبیر کمیسیون بانک چین نظام صنفی رایانه‌ای کشور (نصر) با اعلام این خبر گفت: در

جلسه‌ای که با معاونین ریاست جمهوری و مدیران کمیسیون رمز ارز و بلاک چین سازمان نصر برگزار شد مقرر شد تا تعرفه برق استخراج رمز ارز اصلاح شود.

بابک نیا افزود: سعید شیرکوند معاون فرهنگی و نظارت اقتصادی و زیربنایی معاون اول رئیس‌جمهوری پس از این جلسه در نامه‌ای از مسئولان مربوطه خواست تا نسبت به اصلاح تعرفه‌های حامل‌های انرژی برای استخراج ارزهای دیجیتال اقدام کنند.

وی در ادامه گفت: همچنین مقرر شد وزارت نیرو با همکاری سازمان نصر جدول زمانی و مکانی مورد توافق جهت تأمین برق این صنعت را به‌همراه قیمت‌های پیشنهادی تا تاریخ ۱۵ آذرماه ارائه دهد. از سوی دیگر قرار بر آن شد که وزارت نفت نیز با همکاری سازمان نصر، قیمت پیشنهادی برای تحویل گاز به نیروگاه‌های کوچک را با هدف حمایت از این صنعت ارائه کند.

گفتنی است فعالان صنعت استخراج رمز ارز (ماینینگ) قیمت برق تعیین شده در مصوبه هیات دولت در مردادماه ۹۸ که نرخ صادراتی تعیین شده بود را ناعادلانه عنوان کرده و خواستار تعدیل این نرخ و بر برخورد مانند دیگر صنایع با این صنعت جدید شده بودند.